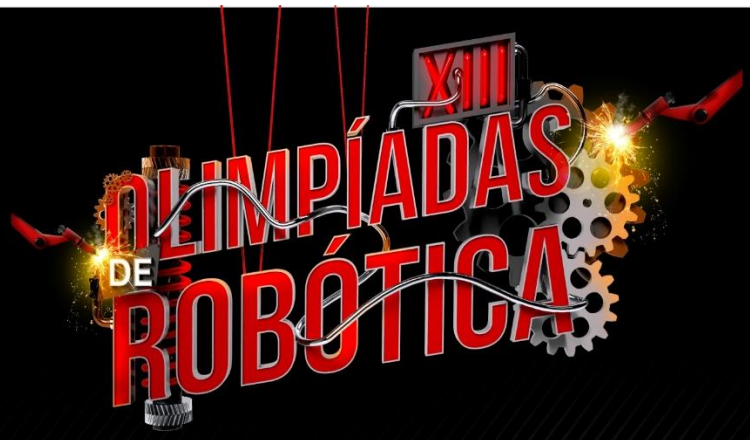


REGLAMENTO

UFC ROBÓTS

Referente a los robots:

1. El diseño y la creación del robot deben estar a cargo de las personas que componen el equipo y no se admitirán robots comprados por Internet o cualquier otro tipo de mercado, en caso de ser así será descalificado automáticamente.

2. Los robots deben usar como fuente de energía la energía eléctrica; no se permiten motores de combustión interna ni otras fuentes energéticas.

3. No se permite el cambio ni la extracción de ningún componente en el transcurso del día de la competencia ni cuando esta se esté realizando. Solo se admitirán cambios de baterías.

4. Los robots participantes pueden ser radios controlados, autónomos o híbridos.

5. Movilidad: Se permite cualquier tipo de desplazamiento excepto robots voladores. Se permiten los saltos.

6. Las dimensiones máximas permitidas para el robot son: largo=50cm y ancho=50 cm con una tolerancia del 5%, alto=sin restricción.

7. El peso máximo permitido es de 40kg tolerancia del 5%. Los robots serán pesados antes de iniciar el combate.

8. El robot debe garantizar las medidas a la hora de iniciar la competencia sin ayuda externa.

Referente a la competencia:

1. La competencia se desarrollará **SI y SOLO SI** se cuenta con el número mínimo de participantes inscritos (2 robots). En caso de que solo haber 1 participante inscrito se le devolverá el dinero de la inscripción.

2. En caso de haber solo 2 participantes se premiará **SOLO** el primer lugar, es decir al ganador de dicho combate. Con la salvedad de que ambos robots deberán funcionar por lo menos 5 minutos dentro del combate.

3. En caso de haber 3 participantes se hará un combate a muerte entre ellos donde se premiará primer (último en pie) y segundo puesto.

4. En caso de que hayan 4 o más participantes los combates serán 1 a 1. Se hará un sorteo al iniciar la competencia donde se definirán las parejas que se enfrentarán. Si el número de participantes es impar habrá uno (1) quién a través del sorteo será beneficiado de pasar directamente la primera ronda.

5. No habrá combates por equipos.

6. El combate se detendrá y definirá el ganador (mejor en combate) bajo las siguientes situaciones:

- Un claro ganador (Que deje inservible al robot contrario)

- Si el equipo responsable de uno de los robots se rinde.

- Una vez iniciado el combate con normalidad (los 2 funcionando) si uno de los robots queda inmóvil por más de 2 minutos sin haber recibido un impacto significativo por parte de su contrincante. (Fallo de comunicación, control, fallo en baterías, fallo de motores)

7. Los combates se desarrollarán en rounds de 10 minutos. En caso de no existir un ganador claro en el primer round se dará 10 minutos de recarga de baterías y reparaciones, para proceder con un segundo y definitivo round de 10 minutos igualmente.

8. Mientras el robot esté en combate no podrá ser modificado/reparado por sus capitanes.

9. Antes de la competencia, se habilitará la pista de combate para que los concursantes efectúen cualquier tipo de ajuste.

10. Al iniciar el encuentro los robots serán entregados a los jurados para dejarlos en un sitio visible al público, en donde se encontraran hasta el momento de la competencia.

Referente a las Armas: Los siguientes tipos de armas están PROHIBIDAS:

1. Armas de daño invisible: Tales como bobinas de Tesla, generadores de Van-Der-Graaf, tasers, y en general, cualquier arma que cause daño invisible, así como las que tengan como objetivo cortar la comunicación del robot contrincante con su piloto.

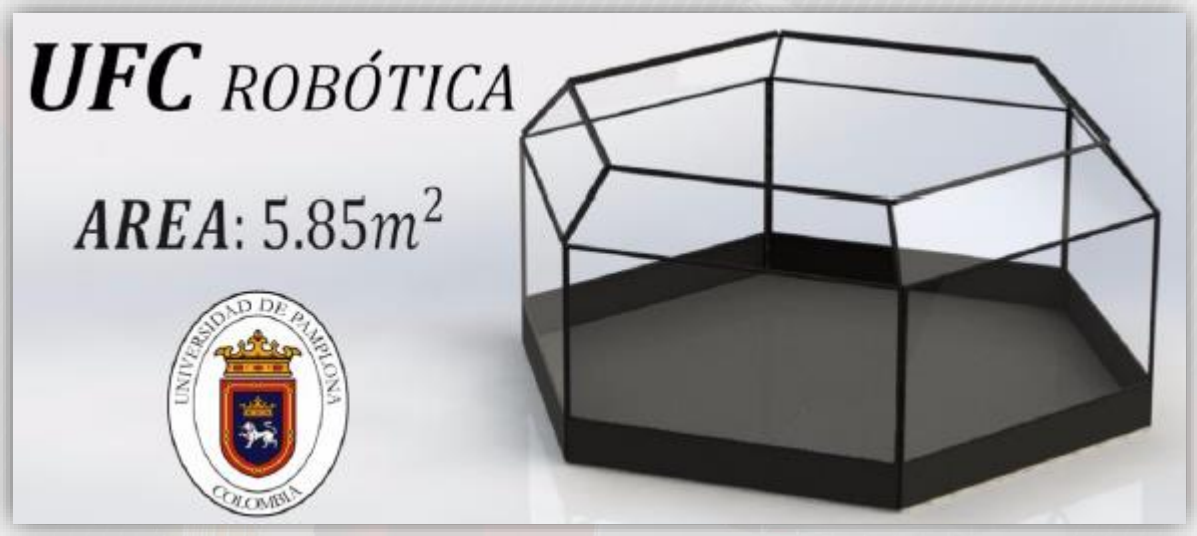
2. Los generadores PEM.

3. Las armas o defensas que tengan como intención detener completamente el combate de ambos robots. Ejemplo: imanes, pegamentos, cintas, redes, etc.

4. El fuego y las armas caloríficas están prohibidos. Así mismo los explosivos y los líquidos inflamables.

5. Las pistolas de agua, y en general de cualquier líquido, están prohibidas.

6. Las armas basadas en láser no son permitidas. Tampoco lo son el humo o el polvo.

Referente a la pista:

La competencia se llevara a cabo en un hexágono de área 5.85 m^2.